

Dron



**SMARTFLY**  
Vendula Kramářová, Veronika Chovančíková

Dron



**D3**  
Bára Kolondrová

Dron



**Y6 ARES**  
Filip Adamopoulos

Transport



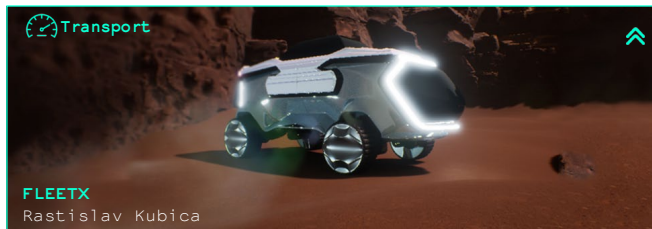
**SPACEHOPPER**  
Samuel Zuskin

Transport



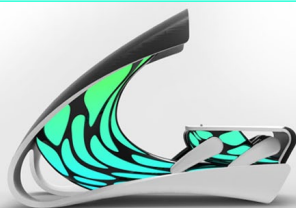
**VUGAS**  
Patrik Tichý

Transport



**FLEETX**  
Rastislav Kubica

Nouzový systém



**OEETS**  
Jiří Sousedík

Monitorovací systém



**ENVigent**  
Jakub Hrdina



**VR PREZENTACE**  
Štěpán Dlabaja, Jakub Hrdina



**GALERIE - Umělá inteligence v designu**  
Jakub Hrdina, Štěpán Dlabaja

## Na Mars!

**Autor/kurátor projektu:** Martin Surman  
**Asistent kurátora:** Jakub Hrdina, Štěpán Dlabaja  
**Pedagogický dozor:** Martin Surman, Jakub Hrdina, Ondřej Puchta

**Vystavující autoři:** Jolana Mandíková, Denis Sedlák, Pavla Kukrlová, Vendula Klímová, Simona Prokopová, Jaromír Bernard, Valeriya Truskavetska, Ondřej Puchta, Štěpán Dlabaja, Petr Šlahař, Jakub Hrdina, Filip Adamopoulos, Vendula Kramářová, Veronika Chovančíková, Bára Kolondrová, Tomáš Skřivánek, Samuel Zuskin, Patrik Tichý, Rastislav Kubica, Jiří Sousedík, Martin Surman

**Architektonické zpracování výstavy:** Martin Surman  
**VR expozice:** Štěpán Dlabaja, Jakub Hrdina  
**AI galerie:** Jakub Hrdina, Štěpán Dlabaja  
**Grafika:** Jakub Hrdina, Štěpán Dlabaja, Tomáš Skřivánek

Ateliér Průmyslový design FMK UTB ve Zlíně



Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně  
Fakulta multimediálních komunikací

NA MARS!

Ateliér Průmyslový design  
FMK UTB ve Zlíně

namars.fmk.utb.cz



Projekt studentů a pedagogů ateliéru Průmyslový design, Fakulty multimediálních komunikací, Univerzity Tomáše Bati ve Zlíně nazvaný „Na Mars!“ představí kolekci produktů navržených přímo pro specifické podmínky rudé planety. Kolekce se skládá z širokého spektra výrobků, od interiérového nábytku a spotřebičů, přes robotické asistenty, dopravní prostředky až po architekturu. Téma je vysoce aktuální, neboť se znovu rostoucím zájmem o lety do vesmíru a velkými investicemi do tohoto odvětví, vzniká prostor pro nové návrhy v různých oblastech vesmírného designu, které vzbuzují značný ohlas u odborné i laické veřejnosti.

Cílem projektu od počátku bylo, aby navržené produkty byly racionální, funkční a výrobitelné v blízké budoucnosti. Aby se studenti seznámili se specifickými podmínkami a omezeními panujícími na Marsu, byly uspořádány workshopy s předním odborníkem na geologii Marsu Mgr. Petrem Brožem, Ph.D. z Geofyzikálního ústavu Akademie věd České republiky a světově uznávaným vesmírným architektem a designérem Ing. arch. Tomášem Rouskem, M.Sc., který je členem American Institute of Aeronautics and Astronautics (AIAA) a spolupracovníkem Národního úřadu pro letectví a vesmír (NASA).

Na workshopech se studenti zabývali udržitelností a soběstačností ekosystému na Marsu, který by astronautům zajistil dostatečné množství výživy a současně je chránil před atmosférou planety, kosmickým zářením a střídáním extrémních teplot. V průběhu návrhové fáze byl kladen důraz na jednotný vizuální styl produktů, jejich „mimozemský“ vzhled a celkovou homogenitu kolekce.

Produkty, jako například dopravní prostředky, budovy, i drobnější předměty, budou v expozici prezentovány prostřednictvím fyzických modelů a současně budou představeny pomocí virtuální reality. Nejprogresivnější technologie v současném designu budou prezentovány prostřednictvím případových studií využívajících generativní design se zapojením umělé inteligence. Přestože je vesmírný design na poli průmyslového designu poměrně častým tématem, komplexní tematická výstava designérských projektů v prostředí planety Mars, využívající interaktivních prvků je v tomto odvětví jedinečná. Oproti současným výstavním expozicím ve virtuální realitě je hlavní devizou projektu „Na Mars!“ právě jeho integrace do přirozeného prostředí, ve kterém budou produkty v budoucnu využívány, a které není možné v současné době jiným způsobem navštívit. Zároveň bude možné s produkty přímo interagovat a prohlédnout si například jak jejich exteriér, tak i interiér, aktivovat animace zobrazující některé jejich funkce apod.

Autor textu: doc. MgA. Martin Surman, ArtD.

**Diagnostika rostlin**



**MARSEE**  
Martin Surman

**Aquaponní pěstování**



**AQUAPONIC SYSTEM**  
Jolana Mandíková

**Inteligentní láhev**



**BOISSON**  
Vendula Klímová

**Chytrý jídonosič**



**LUNCHBOX**  
Pavla Kukrlová

**VR periferie**



**FIT.**  
Petr Šlahař

**Hračka**



**KATZEGOTCHI**  
Štěpán Dlabaja

**Pěstování rostlin**



**LOOP**  
Denís Sedlák

**Chovatelství**




**OUTPOST**  
Jaromír Bernard

**Nápojový set**




**BUBBLE**  
Simona Prokopová

**Relaxační zóna**



**RELAXIUM**  
Pavla Kukrlová

**Osobní asistent**



**HUGO**  
Simona Prokopová

**Robot**



**THJALFI**  
Štěpán Dlabaja